**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 3 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 3

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| H05 | Como usuario quiero tener la opción de recuperar mi cuenta en caso de olvidar mi contraseña, para poder acceder a todas las funcionalidades del sitio sin inconvenientes. |
| H06 | Como usuario registrado, quiero poder acceder a mi cuenta en el sitio web para revisar mis reservas anteriores y actuales, así como actualizar mi información personal. |
| H10 | Como administrador del sitio, quiero poder gestionar la información de los usuarios registrados, para mantener un control adecuado sobre las cuentas y resolver problemas si es necesario. |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 3.

| HU | 5 | 6 | 10 |
| --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | 2 | 5 | 4 |

**Backlog Sprint 3**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| H06 | Como usuario registrado, quiero poder acceder a mi cuenta en el sitio web para revisar mis reservas anteriores y actuales, así como actualizar mi información personal. |
| H10 | Como administrador del sitio, quiero poder gestionar la información de los usuarios registrados, para mantener un control adecuado sobre las cuentas y resolver problemas si es necesario. |
| H05 | Como usuario quiero tener la opción de recuperar mi cuenta en caso de olvidar mi contraseña, para poder acceder a todas las funcionalidades del sitio sin inconvenientes. |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 7. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| H05 | 2 | Referencia base | 3 horas |
| H06 | 5 | 2,5 veces mayor que HU05 | 8 horas |
| H10 | 5 | 2,5 veces mayor que HU05 | 8 horas |